

TP du cours 'Outils pour le Web' - Laurent Henocque
Polytech Parcours PEIIP - S3
2013/2014
Planche 1 - HTML

1. Créer une page html affichant un titre dans la barre supérieure de la fenêtre du navigateur
2. Ajouter au document du texte avec des titres de plusieurs niveaux (<h1...6>) et des paragraphes (<p>)
3. Créer un deuxième fichier et placer des liens entre ces deux fichiers
4. Tester des liens relatifs et absolus. Pour les liens relatifs, tester la navigation dans une arborescence de répertoires
5. Insérer une image simple dans le document, avec un texte alternatif et un tooltip (title).
 - Vérifier que le tooltip correspondant au 'title' s'affiche en survolant l'image.
 - Vérifier si le texte 'alt' est utilisé quand l'image est inaccessible (dépend du navigateur)
6. Créer une image cliquable, qui pointe vers une autre page
 - d'abord en mettant un lien hypertexte autour de l'image
 - ensuite en utilisant 'ismap'. vérifier que le navigateur ajoute les coordonnées du click à l'url
7. Utiliser l'attribut usemap et l'élément map et faire en sorte de tester que le click dans les différentes zones ouvre des pages différentes.
 - Faites en sorte que des tooltips s'affichent pour toutes vos zones
8. Tester les différents types de formats de texte proposés en html (...)
9. Créer une liste simple non numérotée
10. Créer une liste numérotée
11. Créer une liste de définitions
12. Créer une liste imbriquée à trois niveaux
13. Créer un document contenant une table qui comporte:
 - Un 'caption'
 - Un en-tête et un pied de page
 - Des cellules fusionnées sur plusieurs lignes
 - Des cellules fusionnées sur plusieurs colonnes
 - Des groupes de colonnes
14. Créer une page web pensée comme une page de site internet dont les composants (texte, images, listes) sont organisés au moyen de tables. On peut placer des tables entières dans les cellules d'autres tables.
15. Créer une galerie de photos organisée autour d'une table. Chaque cellule contiendra une table à 2 éléments: image réduite, et en dessous une légende. En cliquant sur l'imagette, on fera apparaître l'image dans ses dimensions d'origine (ou limitées à 600 pixels de largeur). Si terminé, créer un fichier html par image, permettant d'afficher l'image, des informations complémentaires, et un lien direct vers l'image précédente et suivante.