

Polytech Marseille Info 4 2013-2014
TD IHM javastates
Prise en main de Javastates - Planche 1

Installeur et Player

0/ Télécharger et importer dans éclipse l'archive Javastates disponible sur <http://sourceforge.net/projects/javastates>. Tester que les programmes de démo fonctionnent. Créer un autre projet et faire en sorte que ce nouveau projet puisse utiliser la bibliothèque.

1/ Ecrire un programme de type "wizard" qui simule un installeur, comportant au moins trois écrans.

- Les objets graphiques sont réutilisés au maximum. Notamment les mêmes objets serviront pour les boutons next et previous sur tous les écrans.
- A chaque écran correspond au moins un état.
- Utiliser au mieux l'héritage entre états pour rendre les spécifications les plus concises possibles

2/ Réaliser un programme qui se comporte comme player de fichiers multimédia (de type 'winamp'): une fenêtre principale et deux fenêtres auxiliaires (playlist et equaliseur) que l'on simulera. Deux boutons sur la fenêtre principale feront apparaître et disparaître ces fenêtres auxiliaires avec des bascules.

3/ Compléter le programme précédent de manière à faire figurer les boutons de "transport": play, pause, stop, avance et retour rapide, passage aux fichiers précédents et suivants. On veillera à ce que le même bouton fasse play et pause.

4/ Utiliser des MouseListener appropriés pour que les boutons d'avance et retour rapide soient actifs tant que la souris est enfoncée.